

D E O



Dreamweaver MX

U OVOM DELU:

4	Šta je novo u Dreamweaveru MX 2004	53
5	Rad u Dreamweaverovom okruženju	73
6	Podešavanje lokacija, stranica i šablona	103
7	Efikasan rad u Dreamweaveru	135
8	Pisanje i editovanje HTML, XHTML i CSS-a	161
9	Profesionalni dizajn stranice	191
10	Dodavanje interaktivnosti i multimedije	219
11	Upravljanje vašom lokacijom	241
12	Proširivanje Dreamweavera i korišćenje softvera od trećih lica	263
13	Razvijanje ColdFusion aplikacija u Dreamweaveru	287

POGLAVLJE

4

Šta je novo u Dreamweaveru MX 2004

U ovom poglavlju

Novi Dreamweaverov korisnički interfejs	54
Editovanje stranice u odsustvu lokacije	57
Poboljšana podrška za CSS	57
Poboljšana integracija sa ostalim aplikacijama iz svite aplikacija	61
Poboljšana podrška za dinamičke platforme	64
Copy i Paste iz Microsoftovih aplikacija	65
Dodatne alatke za kodiranje	66
Poboljšana bezbednost kod korišćenja FTP-a	69
Stručnjak stručnjaku: Uklanjanje podozrivosti prema CSS-u	70

Novi Dreamweaverov korisnički interfejs

Izdavanjem Dreamweavera MX Macromedia je upoznala osobe koje se bave web razvojem sa novim načinom planiranja njihovih projekata za dizajniranje. Pored različitih načina za prikazivanje projekata (na primer, prikaz koda, prikaz dizajna ili prikaz i jednog i drugog), Macromedia je dodala mogućnost da se lako učvrste ili oslobole paneli i sakriju alatke da bi se maksimizirao radni prostor, a obezbedila je i pristup alatkama kao što su: snipeti koda i liste kaskadnih stilova (Cascading Style Sheets).

Međutim, razvoj Dreamweaverovog okruženja za dizajniranje sigurno se nije zaustavio na MX-u. Uvođenjem Dreamweavera MX 2004, Macromedia je otišla dalje u svojim težnjama da napravi okruženje koje dozvoljava maksimum pristupa alatkama za razvoj, omogućavajući razvojnim programerima pri tom da na lak način kreiraju korisnički definisano okruženje sa puno prostora da bi se video sadržaj njihovih stranica.

U ovom poglavlju, pogledaćemo neke od novih karakteristika koje su dodate Dreamweaveru MX 2004 i objasniti zbog čega one poboljšavaju proces razvoja.

Novi meni za brzi start

Kada startujete Dreamweaver prvi put, verovatno ćete zapaziti novi meni za brz start (videti sliku 4.1), koji obezbeđuje lak pristup raznim tipovima projekata i dokumenata, kao i pristup bilo kojoj od lokacija koje ste možda importovali iz prethodnih verzija Dreamweavera, koje su bile instalirane na vašoj radnoj stanicu.



Slika 4.1

Novi meni za brzi start dozvoljava vam da otvorite nedavno pregledane stranice, kreirate nove stranice ili napravite projekat od raspoloživih šablona.

Uz to, iz menija za brzi start možete pregledati nove raspoložive karakteristike ili pristupiti Dreamweaver Exchangeu, gde možete preuzeti puno proširenja za

mogućnosti Dreamweavera. Ako biste radile startovali Dreamweaver sa praznom stranicom nego pomoću menja za brzi start, tada možete potvrditi polje za potvrdu, u donjem levom uglu, koje glasi: Don't Show Again.

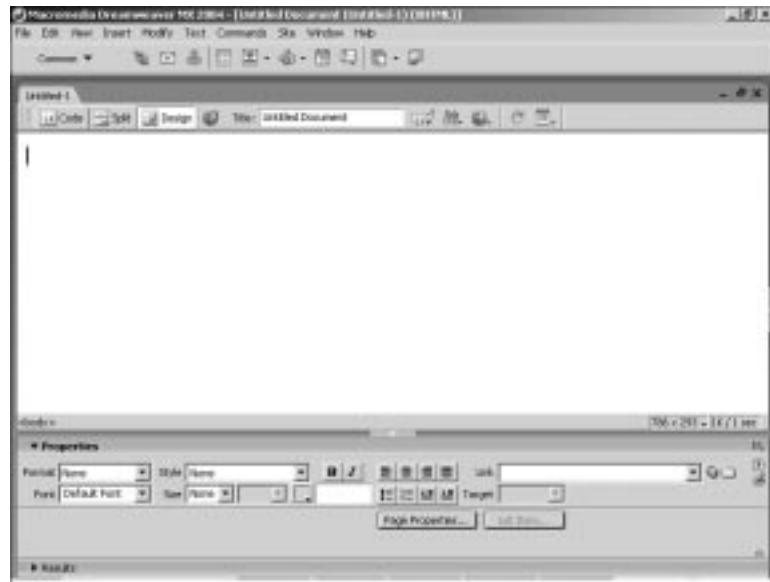
Napomena

Ako isključite meni za brzi start, ali kasnije želite da ga ponovo aktivirate, to možete uraditi iz okvira za dijalog Preferences, birajući Edit, Preferences iz menija File. U okviru za dijalog Preferences potvrdite polje za potvrdu koje se nalazi pored Show Start Page.

Pojednostavljen radni prostor

Poboljšanja u Dreamweaverovom okruženju ne zaustavljaju se na jednostavnom meniju za brzi start. Oni korisnici koji su upoznati sa prethodnim verzijama Dreamweavera uočiće vidljivu razliku nakon prvog pogleda u činjenici da Dreamweaver MX 2004 upotrebljava novu šemu boja, dopunjenu paletom alata za gradijent, zaglavljima panela i dugmadima (videti sliku 4.2), koja je mnogo lakša za razumevanje i identifikaciju nego u prethodnim verzijama.

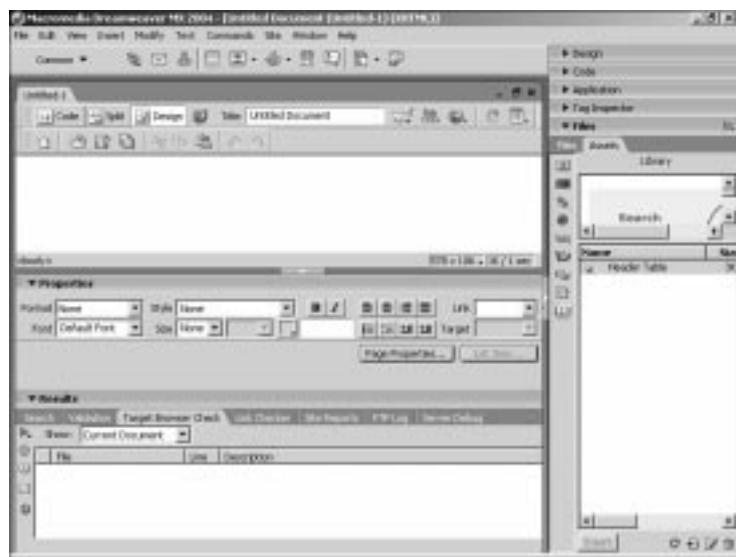
Na primer, dugmad koja vam omogućavaju da se prebacujete između prikaza Code, Split i Design, sada su jasno označena, što je različito od prethodnih verzija koje su zahtevale da miš bude iznad dugmeta da biste pročitali savet o alatki i identifikovali funkciju dugmeta.

**Slika 4.2**

Dreamweaverov novi izgled i osećaj su više od običnih estetskih izmena. Promene pomažu razvojnim programerima da rade brže i pametnije.

Prilikom razvoja novog korisničkog interfejsa očigledno je da je Macromedia imala jedan cilj na umu: obezbediti potpun pristup svakoj alatki uključenoj u Dreamweaver, ali i dozvoliti korisnicima da prilagode radnu površinu kako bi maksimizirali njen radni prostor.

Da bi se ostvario ovaj cilj, paneli u Dreamweaveru su reorganizovani u logičke grupe koje se međusobno dopunjavaju bolje nego ranije verzije, a takođe dopunjavaju i skoro svaki aspekt razvojnog okruženja. Ovi paneli mogu biti prikazani (videti sliku 4.3), sakriveni (videti sliku 4.4), može im se promeniti veličina, a takođe mogu biti reorganizovani po volji razvojnih programera da bi se maksimizirao radni prostor ili povećala dostupnost često korišćenim alatkama.



Slika 4.3

Razvojni programeri mogu izabarat da pregledaju sve ili neke od panela, palete sa alatkama, inspektore raspoložive u korisničkom interfejsu ili...



Slika 4.4

... radni prostor može biti maksimiziran zbog razvoja.

Bez obzira kako odaberete da organizujete vaš radni prostor, mogućnosti za dizajniranje okruženja, koje maksimizira vašu efikasnost, skoro su neograničene, a vaše okruženje može se menjati od projekta do projekta.

Reorganizovani paneli

Kao što je ukratko pomenuto ranije, Macromedia je reorganizovala nekoliko panela na način koji je daleko logičniji. Na primer, panel Site je zamenjen panelom Files, koji u osnovi ima istu namenu, ali je prikladnijeg imena zato što razvojni programeri najčešće koriste ovaj panel da upravljaju svojim fajlovima, pre nego njihovim lokacijama.

Funkcije svakog panela i pojedinačne izmene obrađene su kasnije, u Poglavlju 5, "Rad u Dreamweaverovom okruženju".

Savet

Zapamtite da samo zato što Macromedia grupiše panele na određeni način, to ne znači da će to obavezno zadovoljiti vaše potrebe. Da bi vam to dozvolio, Dreamweaver uključuje mogućnosti da preimenujete kategorije i ponovo grupišete panele na način koji vam više odgovara.

Editovanje stranice u odsustvu lokacije

Jedan od očiglednih razloga za preimenovanje panela Site u panel Files jeste da bi se prilagodio jednoj od novih karakteristika Dreamweavera MX 2004: editovanje stranice u odsustvu lokacije. U prethodnim verzijama Dreamweavera lokacija je morala biti definisana da bi relativno povezivanje funkcionalo ispravno. Međutim, u Dreamweaveru MX 2004, Macromedia je omogućila razvojnim programerima da prave stranice, a da pri tome ne moraju prvo da naprave celu lokaciju. Mada može izgledati logično da se napravi Dreamweaverova lokacija za većinu projekata, postoje trenuci kada možda treba da napravite samo jednu stranicu ili izmenite rad nekog razvojnog programera i ne morate da prolazite kroz proces kreiranja lokacije za tako mali projekat. Uključenjem ove nove karakteristike možete odlučiti da li je Dreamweaverova lokacija potrebna za projekat.

Poboljšana podrška za CSS

Poboljšanje koje će uticati na većinu korisnika Dreamweavera je činjenica da Dreamweaver sada koristi liste kaskadnih stilova da bi kontrolisao mnogo širi opseg elemenata stranice i stila, a ne samo elemente, kao što su tagovi , koji su se koristili u prethodnim verzijama. Kako su se web standardi pomerili ka usvajanju CSS-a kao standarda za formatiranje teksta, Macromedia je prihvatile ove standarde i učinila upotrebu ovih standarda što je moguće lakšim.

Savet

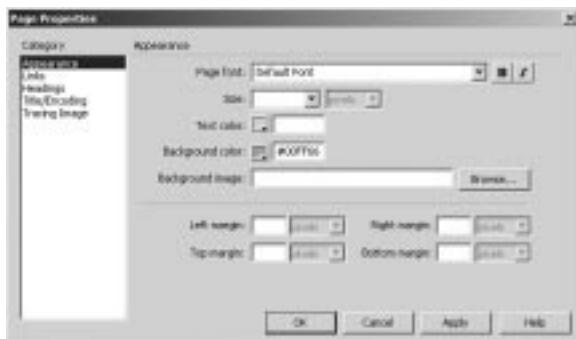
Dreamweaver MX 2004 je u potpunosti saglasan sa CSS 2. Radi detalja o CSS 2 standardima, posetite lokaciju organizacije World Wide Web Consortium (W3C) na adresi: <http://www.w3.org/TR/REC-CSS2/>.

Integrisani CSS

Za mnoge web dizajnere samo pominjanje liste kaskadnih stilova često šalje jezu u kičmu i izaziva nervozno trzanje. Pomicao na ručno kodiranje dugačkih, detaljnih lista stilova, samo da bi se formatirao tekst, može nekima predstavljati zabavu, ali obično prouzrokuje da mnogi sasvim izbegavaju učenje CSS-a. Međutim, Macromedia je otklonila misteriju u vezi sa listom stilova i integrisala njihovu funkcionalnost do nivoa da možete praviti stranice u Dreamweaveru korišćenjem korisnički definisanih stilova, a da ne morate nikada da pogledate listu stilova.

Dreamweaver podrazumevano koristi stilove, pre nego HTML tagove, da formatira tekst i svojstva stranica, kao što su: boje linkova (veza) i boja stranice. Sve što treba da uradite jeste da podesite svojstva u okviru za dijalog Page Properties, a Dreamweaver će uraditi ostalo. Na primer, zamislite da ste poželeti da prilagodite boju pozadine vaše stranice. Da biste ovo uradili, treba da

1. Otvorite okvir za dijalog Page Properties, prikazan na slici 4.5, izborom Modify, Page Properties iz linije menija.



Slika 4.5

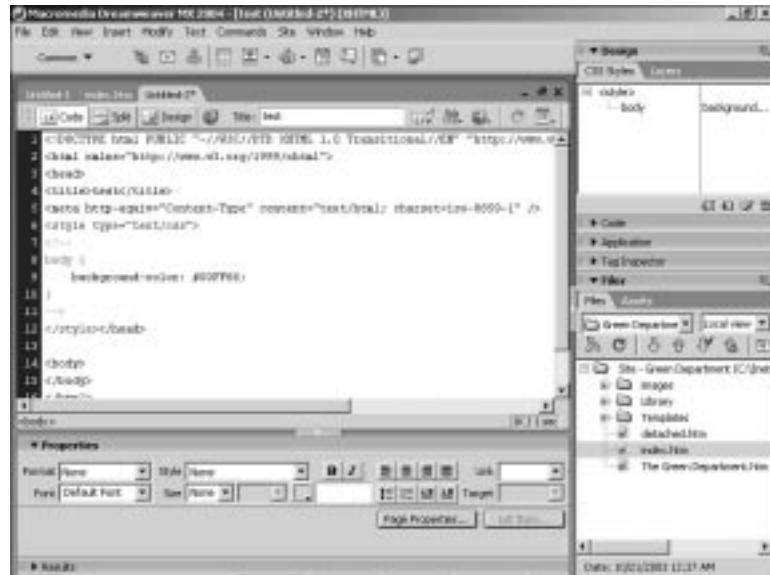
Promena boje pozadine stranice može se lako uraditi pomoću okvira za dijalog Page properties.

2. U okviru za dijalog Page Properties upotrebite birač boja da biste odabrali boju pozadine po vašem izboru.
3. Kliknite na OK da biste primenili izmenu.

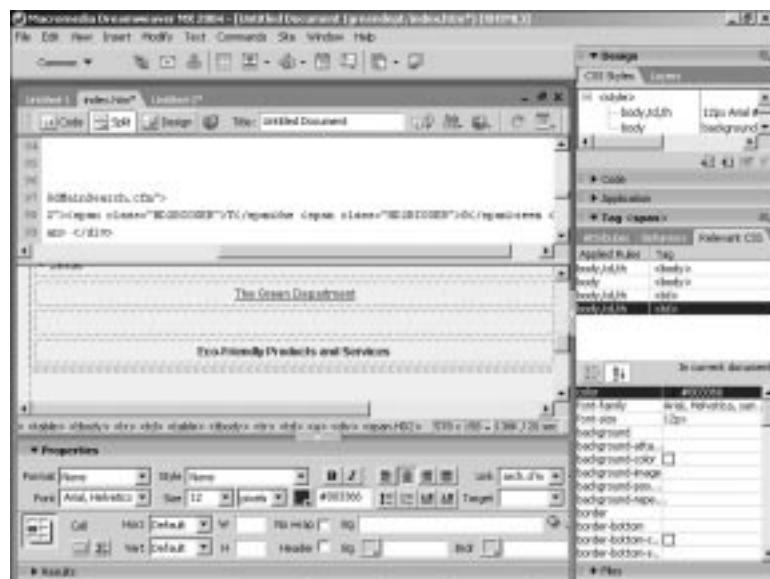
Kada kliknete na OK, Dreamweaver upisuje kod koji menja boju pozadine stranice. U prethodnim verzijama kod, koji bi bio dodat, nalazio bi se u tagu <body>. Međutim, kao što je prikazano na slici 4.6, umesto toga Dreamweaver upisuje stil koji kontroliše boju stranice. U suštini, samo ste koristili uobičajeni stil, a da niste morali da razvijate ili kodirate listu tog stila.

Poboljšani CSS panel

Pored mogućnosti da automatski doda CSS (listu kaskadnih stilova) vašim stranicama, Dreamweaver MX 2004 takođe vam omogućava da prilagodite liste stilova i klase preko panela Relevant CSS (videti sliku 4.7). Sada možete jednostavno selektovati bilo koji element na stranici (uključujući i samu stranicu, ali ne selektujući ništa pri tome) i jednostavno utvrditi koji su stilovi primenjeni na stranicu.

**Slika 4.6**

Stil je, pre nego HTML tagovi, bio korišćen da bi se modifikovala boja pozadine stranice.

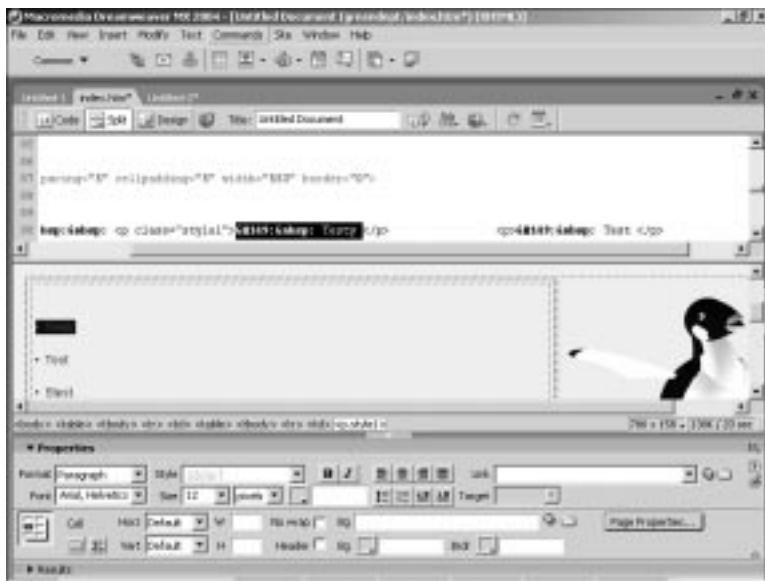
**Slika 4.7**

Korišćenjem panela Relevant CSS Panel lako je shvatiti koji stilovi se primenjuju na bilo koji pojedinačni element stranice.

Inspektor CSS svojstava

Sa integracijom stilova takođe dolazi i do izmena u Dreamweaverovom inspektoru svojstava (videti sliku 4.8). Kada je selektovan neki od elemenata Format, Font, Size i

Color, tada svaki od njih automatski dodaje odgovarajući kod za primjenjen stil u vaše stranice. Ako odaberete jedinstvenu kombinaciju teksta, veličine i boje, koji nije prethodno korišćen na stranici, Dreamweaver umesto vas jednostavno kreira novi stil koji možete primenjivati opet i opet.



Slika 4.8

Inspektor svojstava može izgledati slično, ali je postao daleko snažniji integracijom CSS-a.

Svojstva stranice zasnovana na CSS-u

Kao što ste videli ranije, menjanje elemenata stranice, kao što je boja pozadine stranice, može se izvršiti lako, kao i uvek, upotrebom stilova. Međutim, skoro svaki atribut strane može se kontrolisati baš vrlo lako. Elementi, kao što su margine stranice, boje veza i stilovi podvlačenja (videti sliku 4.9), čak i pozadinske slike, mogu biti kontrolisani pomoću stilova i nikad ne zahtevaju nijednu liniju ručno napisanog koda.



Slika 4.9

Korišćenjem okvira za dijalog Page Properties možete koristiti stilove da prilagodite vaše stranice, a da pri tome nikada ne morate da kreirate vlastite liste stilova.

Savet

Kao što ćete videti u Poglavlju 5, vi još možete koristiti element Font ako imate postojeće lokacije koje koriste tagove za formatiranje teksta. Dreamweaver MX 2004 koristi CSS samo kao podrazumevani metod stilizovanja teksta, ali je on još u stanju da kompletno razvije lokaciju koja nije zasnovana na CSS-u.

Poboljšana integracija sa ostalim aplikacijama iz svite aplikacija

Većina web projekata oslanja se na profesionalno dizajnirane grafičke ili multimedijalne elemente, a Macromedijini programi Fireworks i Flash bili su dugo vremena prepoznавани kao dve od najsnajnijih aplikacija za kreiranje ovih elemenata. Sa pojavom Dreamweavera MX 2004 sada imate više kontrole nad grafičkim i multimedijalnim elementima kreiranim pomoću ova dva programa unutar Dreamweaverovog okruženja.

Integrисано Fireworksово menjanje slika

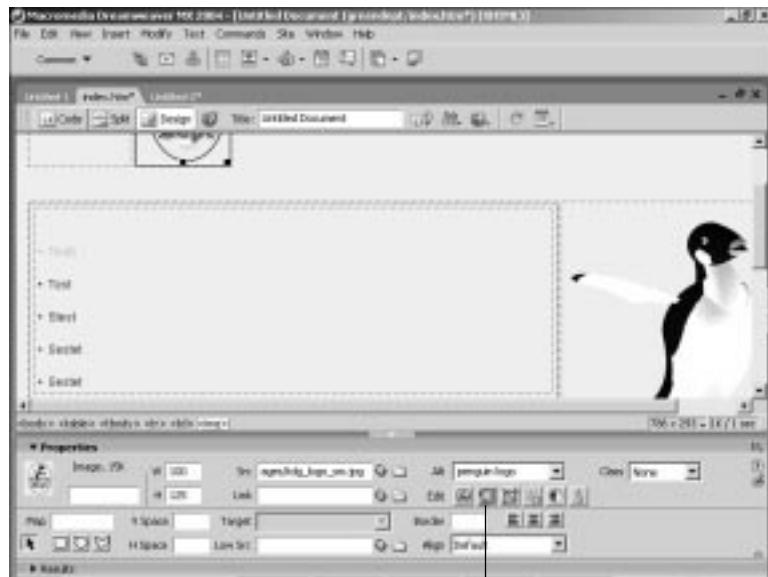
Dreamweaverov inspektor svojstava sada uključuje pristup nekim od fundamentalnih (i često najviše korišćenih) alatki za menjanje slika integrisanjem Fireworksove tehnologije. Nakon što selektujete sliku, ubaćenu na stranicu, možete da je optimizujete, odsecate, rotirate, podešavate svetlinu i kontrast, izoštavate slike, a da nikada ne morate da napustite Dreamweaver.

Na primer, pretpostavimo da ste napravili stranicu i da ste spremni da je optimizujete za korisnike koji koriste komutirane veze. Otkrili ste da se vaše slike jako dugo učitavaju zbog njihove veličine i želite da ih optimizujete. U prošlosti, vi biste se prebacili u Fireworks, otvorili fajl, optimizovali ga, a zatim ponovo eksportovali u odgovarajući direktorijum. Međutim, sa integrisanim alatima Fireworks-a taj proces je istorija. Da biste optimizovali fajl unutar Fireworks-a, jednostavno pratite ove korake:

1. Ubacite neku sliku u stranicu i selektujte je.
2. Na inspektoru svojstava (Property inspector) kliknite na dugme Optimize in Fireworks (videti sliku 4.10).
3. U okviru za dijalog Find Source, prikazanom na slici 4.11, recite da li želite da optimizujete samo sliku ubaćenu na stranicu ili izvornu sliku, kao što je Fireworksov fajl PNG. U ovom slučaju kliknite na No da biste jednostavno optimizovali sliku koja se nalazi na stranici.

Napomena

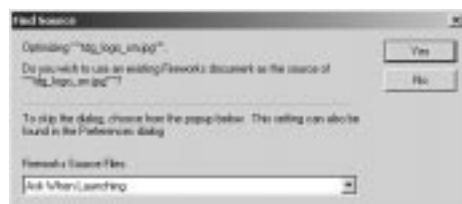
Ako ne želite da budete pitani o izvornim fajlovima svaki put kada optimizujete sliku, možete koristiti padajući meni da ukažete koji model treba da se koristi kada se klikne na dugme Optimize in Fireworks.



dugme Optimize in Fireworks

Slika 4.10

Karakteristika Optimize omogućava vam da oblikujete slike, a da nikad ne napuštate Dreamweaver.



Slika 4.11

Možete izabrati da optimizujete ili samo pojedinačnu sliku ili izvorni fajl takođe.

4. U okviru za dijalog Optimize images, prikazanom na slici 4.12, modifikujte izlazna podešavanja koja više volite i kliknite na dugme Update.

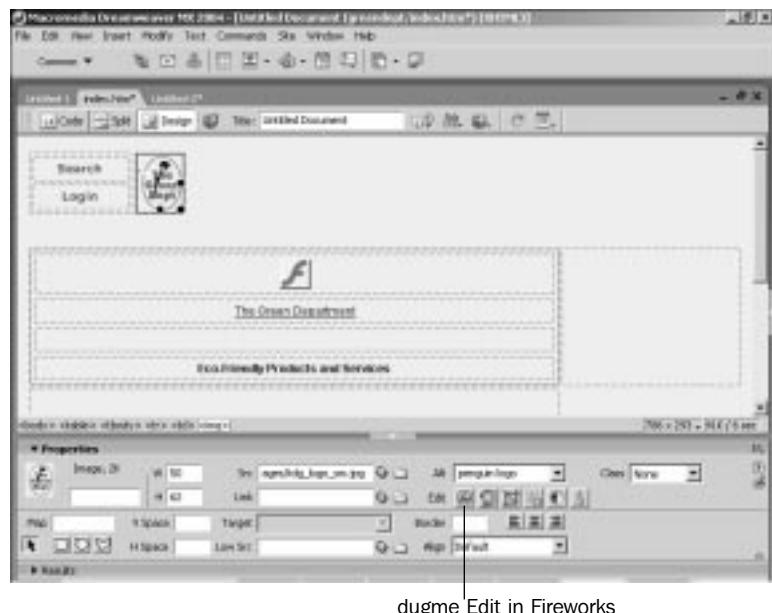
Savet

Korišćenjem okvira za dijalog Optimize images možete, takođe, brzo modifikovati fizičku veličinu slike, korišćenjem kartice File. Međutim, nakon što je ažuriranje završeno, treba da kliknete na dugme Refresh Size, koje se nalazi na inspektoru svojstava (do polja za širinu i visinu), da biste primenili izmene.



Da biste naučili zašto treba da ažurirate izvorne fajlove radje nego da menjate slike ubaćene na vaše stranice, pogledajte "Zašto da ažuriram svoje izvorne fajlove?" u sekciji "Otkrivanje problema" pri kraju ovog poglavlja, strana 70.

Ako alatke za osnovno editovanje ugrađene u Dreamweaver nisu dovoljne za vaš projekat, možete iskoristiti prednost dugmeta Edit in Fireworks koje se nalazi na inspektoru svojstava (Property inspector) (videti sliku 4.12), koje vam dozvoljava da na laki način menjate sliku, eksportujete je i ažurirate sliku na vašim stranicama.

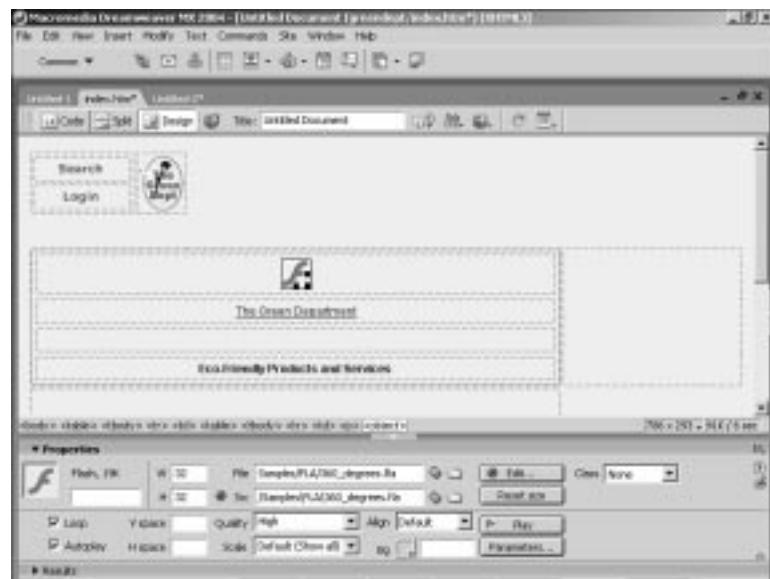


Slika 4.12

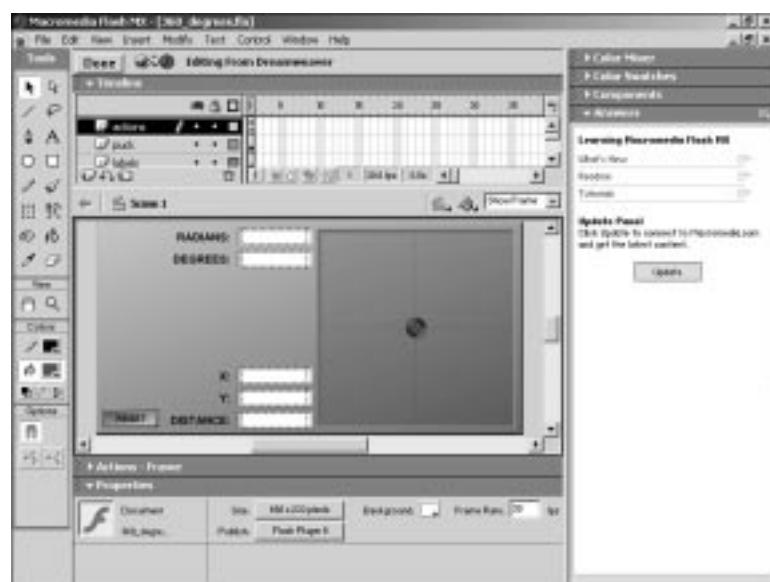
Dugme Edit in Fireworks daje vam laki pristup do svih alatki koje Fireworks ima da ponudi.

Poboljšana integracija sa Flashom

Menjanje Flashovih filmova pomoću Dreamweaverovog inspektora svojstava sada je lako koliko i menjanje slika. Sada možete selektovati film koji se nalazi na stranici, kliknuti na dugme Edit na inspektoru svojstava (prikazano na slici 4.13) i izvorni fajl se automatski otvara u Flashu (videti sliku 4.14). Nakon što su izmene gotove, jednostavno prikažite fajl i izmene će biti primenjene na Flashov film na vašoj stranici.

**Slika 4.13**

Menjanje filmova u Flashu je onoliko jednostavno koliko i pritiskanje dugmeta na inspektoru svojstava.

**Slika 4.14**

Nakon što izmenite vaš film u Flashu, možete sačuvati izmene i one se primenjuju na film koji se nalazi u vašoj stranici u Dreamweaveru.

Poboljšana podrška za dinamičke platforme

Ako planirate da radite sa nekim od različitih dinamičkih web servera, kao što su ColdFusion, Active Server Pages (ASP), ASP.NET, JavaServer Pages ili PHP, Dreamweaver nastavlja da stvari čini lakšim.

Razvojni programeri u programu ColdFusion treba da budu srećni zbog uključivanja nekoliko novih karakteristika u Dreamweaver MX 2004. Dreamweaver sada uključuje najnovije HomeSite+ izdanje, koje obezbeđuje kompletну podršku za ColdFusion 6.1 tagove i uključuje novi Macro rekorder za automatizaciju zadataka koji se ponavljaju. Uz to, karakteristike koje vam štede vreme, kao što su: poboljšani panel Snippet i editovanje fajla u odsustvu lokacije, takođe su integrisane.



Da biste saznali šta se desilo sa podrškom za objekte UltraDev 4 ColdFusion servera, pogledajte "Gde su objekti UltraDev 4 CF servera?" u sekciji "Otkrivanje problema" pri kraju ovog poglavlja, strana 70.

Ako ASP.NET predstavlja izbor vaše platforme, bićete srećni da znate da Dreamweaver MX 2004 u potpunosti podržava ASP.NET 1.1. Korišćenjem Server Behaviors u Dreamweaveru možete brzo povezati vaše stranice sa bazom podataka, razviti ASP.NET obrasce za Web i čak kreirati vaše vlastite tagove.

JavaServer Pages su takođe u potpunosti podržane u najnovijem izdanju Dreamweavera. Uz to, možete napraviti vezu između Dreamweavera i JavaBeans da biste pristupili različitim JavaBean svojstvima unutar Dreamweavera.

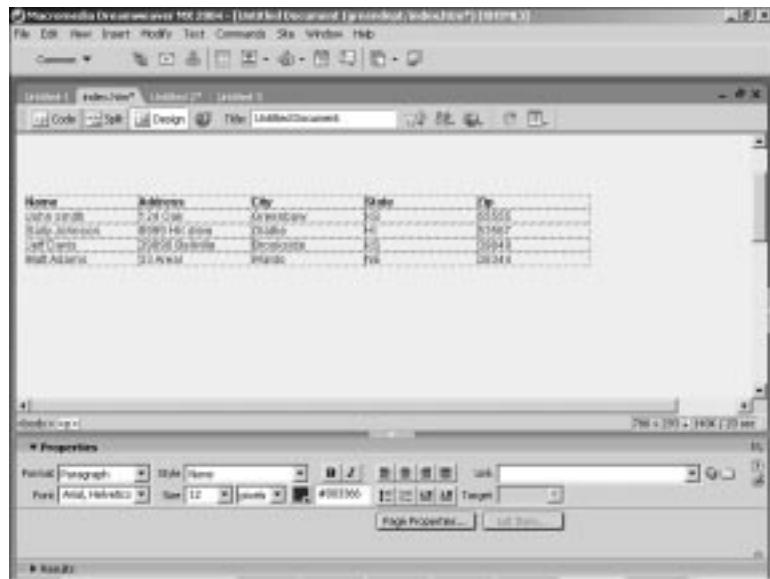
Pošto popularnost PHP-a nastavlja da raste medu web dizajnerima, Macromedia je poboljšala podršku za ovu platformu. Razvojni programeri u PHP-u mogu iskoristiti prednosti mnogih postupaka servera, koje su prethodno bile raspoložive za druge platforme, kao što su: potvrda autentičnosti korisnika, dinamička navigacija stranice i brzo pravljenje skupova Master-Detail stranica.

Napomena

Mada ASP.NET polako zamenjuje Active Server Pages, Microsoftovu dinamičku platformu, dodatne karakteristike za podršku ASP 3.0 još nisu uključene u najnoviju verziju Dreamweavera. Međutim, moguće je da se naprave ili preuzmu prilagođena proširenja za Dreamweaver koja podržavaju ASP 3.0.

Copy i Paste iz Microsoftovih aplikacija

Svaki web dizajner koji je pokušao da kopira (copy) i zapepi (paste) sadržaj iz tabele u Microsoftovom Wordu ili Excelovog radnog lista treba zaista da ceni ono što je Macromedia uradila u Dreamweaveru MX 2004. Nema više ponovnog pravljenja tabela od sadržaja koji je bio originalno kreiran u Wordu ili Excelu. (Juhu!). Umesto toga, tabele se mogu kopirati i zapepitи direktno iz Excela ili Worda (videti sliku 4.15), a Dreamweaver konstruiše tabelu sa odgovarajućim dimenzijama.

**Slika 4.15**

Tabele se sada mogu kopirati (copy) i lepiti (paste) direktno iz Worda ili Excela.

Napomena

Mada je sjajno što Dreamweaver sada može da razume i prilagodi strukture tabele koje se koriste u Wordu i Excelu, još je malo rano da se suviše očekuje od copy/paste veze između Dreamweavera i Microsoftovih proizvoda. Na primer, ako kopirate (copy) i zalepite (paste) listu sa znakovima za nabrajanje (bulleted list) iz Worda, Dreamweaver prikazuje listu (znakove za nabrajanje i sve ostalo), ali ne vrši ponovno kodiranje sadržaja u neuredenu listu, kao što bi trebalo da bude. Umesto toga, dobijate sadržaj podeljen znacima za kraj paragrafa, korišćenjem Unicode karaktera koji simbolizuje znak za nabrajanje (bullet). Iako postaju sve bliže, treba da prođe još dosta vremena pa da ove dve aplikacije budu u potpunosti kompatibilne u pogledu operacija copy/paste.



Da biste saznali zbog čega su dinamičke stranice mnogo bolje od kopiranja/lepljenja sadržaja, pogledajte "često menjanje sadržaja" u sekciji "Otkrivanje problema" pri kraju ovog poglavlja, strana 70.

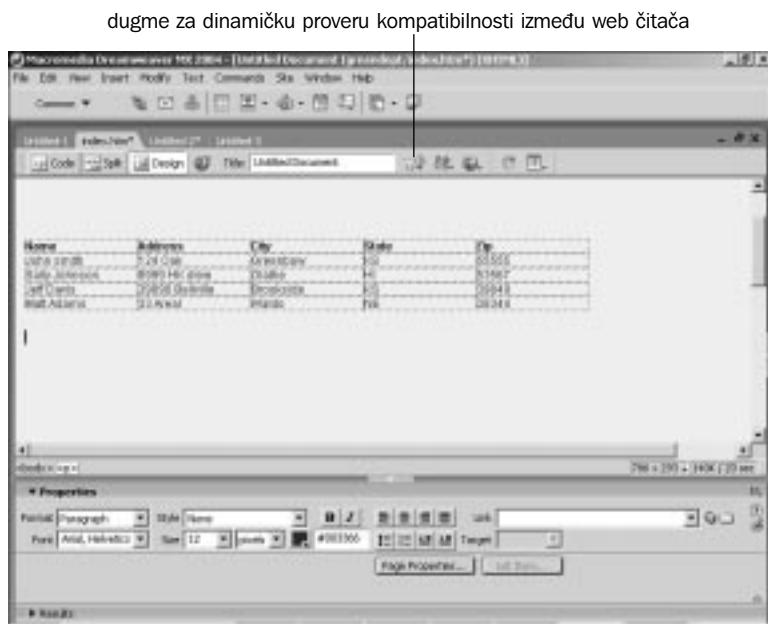
Dodatne alatke za kodiranje

Mada je Macromedia uradila sjajan posao kreirajući aplikaciju koja vam dozvoljava da pravite stranice, a da ne morate pitati kod, stvarnost je ovakva: što više imate pristupa vašem kodu i što više alata imate da ga "štipnete", to je lakši proces kada treba ručno da pišete kod. Da bi učinio ručno kodiranje lakšim, Dreamweaver uključuje nekoliko karakteristika koje pomažu razvojnim programerima da napišu najčistiji mogući kod.

Dinamička provera kompatibilnosti između web čitača

Kodiranje stranica za više web čitača može biti zadatak za koji je potrebno dosta vremena, ali to je zadatak koji obezbeđuje da se vaše stranice na pravilan način prikazuju posetiocima.

U prošlosti, provera kompatibilnosti značila je pravljenje strane, pregledanje u web čitaču, a zatim podešavanje potrebnog koda. Međutim, Dreamweaver MX 2004 je dodao novu karakteristiku koja upozorava razvojne programere na potencijalne probleme u bilo koje vreme za vreme razvoja aplikacije. Klikom na dugme Dynamic CrossBrowser Compatibility Check, prikazanim na slici 4.16, možete videti koji kod može prouzrokovati probleme u nekom od raznih web čitača.



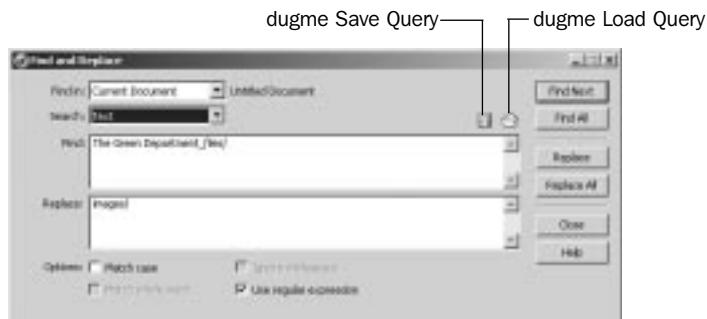
Slika 4.16

Dinamička provera kompatibilnosti između web čitača pomaže vam da napravite stranice koje funkcionišu u većini popularnih web čitača.

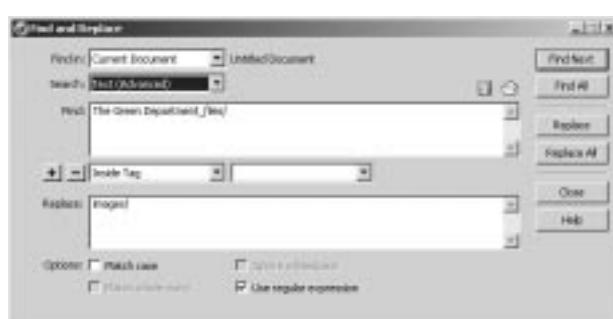
Poboljšane operacije Find i Replace

Dreamweaverov Find i Replace mogu biti snažne alatke kada menjate kod, pravite izmene na stranicama ili ažurirate informacije na celoj lokaciji. Značajna poboljšanja napravljena su na Find i Replace interfejsu (prikazanom na slici 4.17) u Dreamweaveru MX 2004, čineći ga još moćnijim.

Korišćenjem panela Find and Replace možete vršiti napredno pretraživanje teksta, ukazujući u kojim tagovima se kod može nalaziti (videti sliku 4.18). Pored toga, možete sačuvati pretraživanja koja često vršite za kasnije, korišćenjem dugmeta Save Query. Da biste pronašli sačuvano pretraživanje, upotrebite dugme Load Query za navigaciju i učitavanje parametara prethodno sačuvanog pretraživanja.

**Slika 4.17**

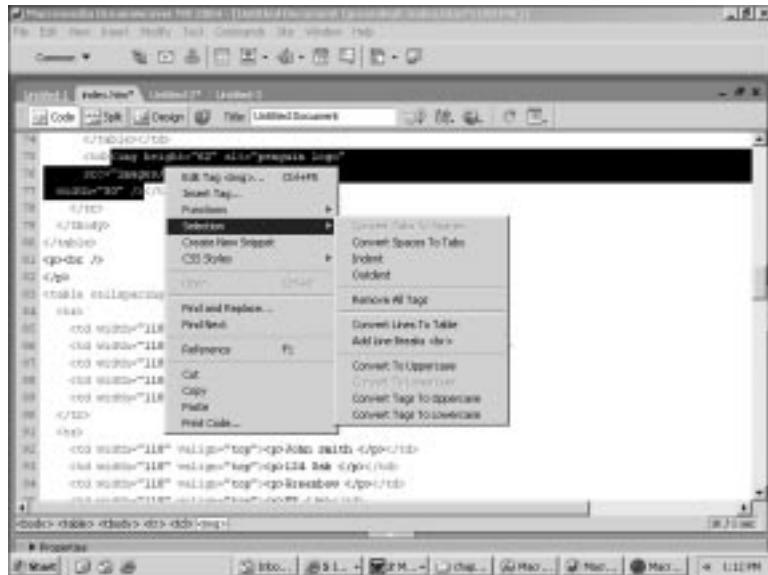
Find and Replace interfejs je još snažniji u Dreamweaveru MX 2004.

**Slika 4.18**

Možete vršiti napredno pretraživanje određivanjem lokacije teksta unutar određenih tagova.

Alatke za kodiranje putem desnog klika

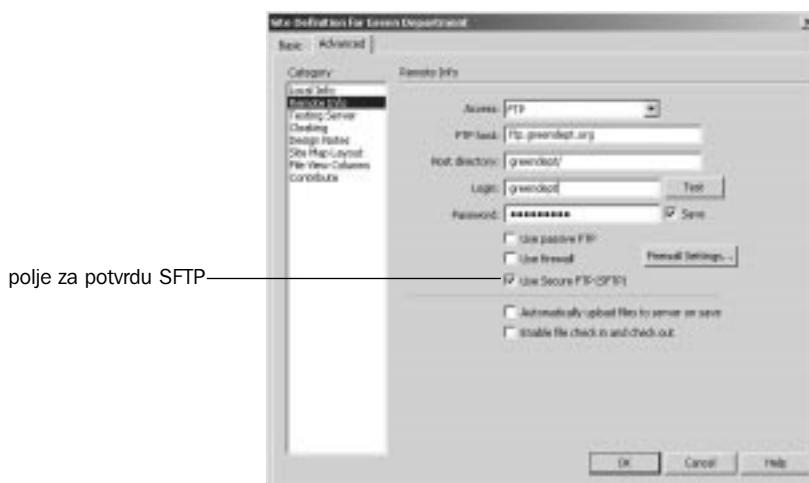
Dreamweaverove nove alatke za kodiranje obezbeđuju pristup do nekih od najčešće korišćenih komandi za kodiranje. U prikazu View sada možete odabratи blok teksta i kliknuti desnim tasterom miša da biste otvorili kontekstni meni. Meni, prikazan na slici 4.19, omogućava vam da izvršite akcije, kao što su: uvlačenje/izvlačenje koda, promena veličine slova i pravljenje snipeta pomoću klika vašeg miša.

**Slika 4.19**

Nove alatke za kodiranje obezbeđuju pristup često korišćenim komandama za kodiranje.

Poboljšana bezbednost kod korišćenja FTP-a

U prethodnim verzijama Dreamweavera, bezbedan FTP se ostvarivao instalacijom Microsoftovog modula, koji se zvao PuTTY. Međutim, Dreamweaver MX 2004 sada uključuje opciju za bezbedno povezivanje, putem FTP-a, korišćenjem protokola OpenSSH. Pošto je SFTP sada integralni deo Dreamweavera, sada možete kreirati bezbedne konekcije, prilikom postavljanja lokacije, jednostavnim upisom u polje za potvrdu SFTP u okviru za dijalog Site Definition (prikazan na slici 4.20).

**Slika 4.20**

U Dreamweaveru MX 2004 možete jednostavno kodirati vaše FTP informacije pomoću SFTP.

Otkrivanje problema

Odlučio sam da ne ažuriram moj izvorni fajl, ali sam smanjio veličinu slike. Sada želim da povećam veličinu slike, ali je sve zamućeno. Šta sam uradio pogrešno?

Ako koristite alatku Optimize in Fireworks i odlučite da ne ažurirate bilo koji izvorni fajl, buditi pažljivi ako odlučite da promenite veličinu JPEG ili GIF slika. Ako smanjite neku sliku, ali kasnije želite da je vratite na originalnu veličinu, bez izvornog fajla, okončate posao dobijajući zamućenu sliku. JPEG i GIF fajlovi su rasterske slike koje se ne mogu lako povećati bez neželjenih promena (distorzije). Zbog ovog razloga uvek je dobro čuvati izvorne fajlove i zapamtiti ih u formatu PNG. PNG slike su vektorske slike i manje su osjetljive na distorziju prilikom promene veličine slike.

Gde su objekti UltraDev CF Servera?

Upravljam lokacijom koja koristi objekte UltraDev 4 ColdFusion servera i ne vidim podršku za njih u Dreamweaveru MX 2004. Zar su nestali?

Macromedia je prestala sa podrškom za objekte UltraDev 4 ColdFusion servera u Dreamweaveru MX 2004, pa ako radite sa lokacijama koje sadrže objekte ovog servera, moraćete da ih ažurirate u objekte Dreamweavera MX 2004 za ColdFusion pre nego što možete menjati te elemente.

Često menjanje sadržaja

Da li će biti potrebno da koristim dinamičke stranice ili copy/paste da bih ažurirao moje stranice koje se oslanjaju na podatke sačuvane u Wordovim dokumentima ili Excelovim radnim listovima?

Ako vaša stranica treba da prikaže Wordove ili Excelove tabele koje se neće menjati, kopiranje i lepljenje podataka može biti efikasno. Međutim, ako će se informacije često menjati i te promene treba da budu reflektovane na vašim stranicama, tada treba da razmotrite uvoženje vaših informacija u bazu podataka Access i korišćenje Dreamweaverovih alatki za povezivanje sa bazom podataka pre nego kontinualno kopiranje/lepljenje podataka na vaše stranice. Ako koristite gore pomenute alatke, dinamičke stranice se automatski ažuriraju kad god napravite izmene u Accessovoj bazi podataka, štedeći vas od neprijatnosti ručnog ažuriranja svake stranice.

Stručnjak stručnjaku: Uklanjanje podozrivosti prema CSS-u

Priznaću vam, izbegavao sam liste kaskadnih stilova (CSS) po svaku cenu. Iskreno govoreći, svo to dodatno vreme utrošeno na razvijanje klase i kodiranje liste stilova nije mi izgledalo vredno tog truda. Pored toga, bilo je i nečeg što me je plašilo u vezi sa njima. Ali, sa Dreamweaverom MX 2004 zaista ne postoji izgovor za nepomeranje ka budućim standardima Weba i neprihvatanje liste stilova. Dreamweaver ih čini jednostavnim. Ustvari, toliko jednostavnim da možete napraviti vaše stranice, a da stvarno i ne znate da Dreamweaver koristi liste stilova ili da brine da li su one korektne ili ne. To je sjajna stvar što se tiče Dreamweavera - čist kod, koji vam ne stvara brige.

Međutim, teškoće nastaju kada treba ažurirati postojeće lokacije koje se oslanjaju na element Font i tag <Body> da bi kontrolisali svojstva stranica. Prelazak ovih lokacija na CSS može biti zadatak koji će vas malo uplašiti, ali nakon što počnete da klasifikujete vaš tekst i da razmišljate o tome koji stil će biti odgovarajući u kojoj situaciji, verovatno ćete utvrditi da pravljenje klase i stilova zaista nije neki značajan zadatak, kao što ste mislili da će biti.

Dužim korišćenjem, utvrđicete da integracija novih Dreamweaverovih lista kaskadnih stilova može olakšati vaš život dozvoljavajući vam da kreirate prenosive liste stilova, koje mogu biti prenešene sa jedne lokacije na drugu. Nakon što se počnete osećati komforno prilikom procesa kreiranja stilova i njihovo primenjivanje postane uobičajena stvar, verovatno ćete se osvrnuti nazad i čuditi se zašto niste počeli konverziju ka listama kaskadnih stilova ranije.

Blanko